

TANGRAM

Tangram is een vormspel bedacht in China.

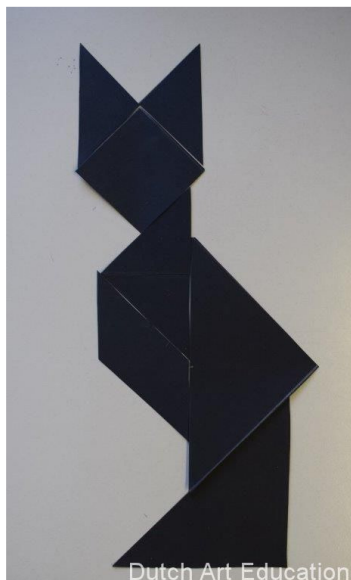
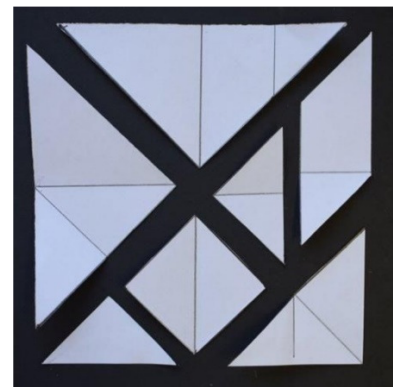
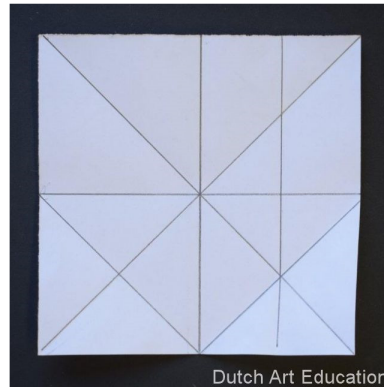
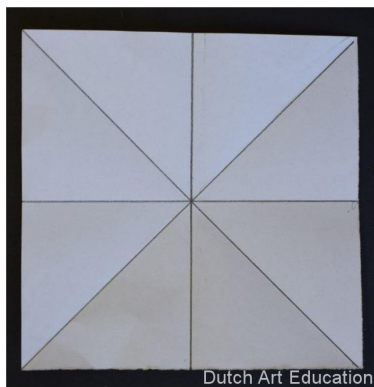
Het bestaat uit 7 stukjes die samen een vierkant of rechthoek vormen.

In 1816 ontdekte de Westerse wereld het vormspel.

Het spel bestaat uit 2 grote driehoeken, 1 middelgrote driehoek, 2 kleine driehoeken, 1 vierkant en 1 parallellogram.

Alle vormpjes moeten bij het leggen van een vorm gebruikt worden.

Je kunt het alleen spelen, als wedstrijd door tijd op te nemen, met elkaar wie de vorm het eerst gevonden heeft en zelf een vorm bedenken.



Meer informatie: www.dutcharteducation.com

<https://www.dutcharteducation.com/1184-tangram-puzzel>

<https://www.dutcharteducation.com/1276-tangram-mdf>